



FLASH DEVELOPER

RILASCIO DI
ATTESTATO DI FREQUENZA
Legge Regionale 21 Ottobre 1981, n° 69



FLASH
DEVELOPER

TEKNA

Via Chiodaioli, 16 / P.zza Clai, 19
05100 TERNI - Tel. 0744/423118
www.teknainformatica.com

TEKNA

Via Chiodaioli, 16 / P.zza Clai, 19
05100 TERNI - Tel. 0744/423118
www.teknainformatica.com



SCHEDA CORSO

Durata ore: 50 **Lezioni con docente:**50 **Esercitazioni:** libere **Durata ore:**2

Destinatari: Il corso si rivolge ad esperti Web Master/Web Designer che intendono specializzarsi ai più alti livelli con Flash allo scopo di creare sofisticate Internet Applications ad alto contenuto multimediale.

Impegno previsto: 5/6 ore settimanali lezioni con docente + esercitazioni individuali LIBERE da Lunedì a Venerdì 9.00/13.00 - 15.00/20.00. Possibilità di accesso nell'area riservata del sito Web della Tekna per l'effettuazione di test di verifica individuali.

Profilo professionale: Esperto nello sviluppo di applicazioni web sviluppate in tecnologia Flash, con il supporto degli strumenti avanzati relativi alla programmazione ed all'interfacciamento con basi dati. L'attività formativa è finalizzata all'acquisizione di competenze specialistiche nelle tecniche di progettazione ed implementazione di applicazioni Web, con il supporto delle funzioni avanzate messe a disposizione da Flash .

Recupero individuale: Durante il corso, se per motivi personali si perdono delle lezioni, si potrà pianificare l'eventuale possibilità di recupero e definire il relativo costo, tenendo presente le disponibilità del docente e l'organizzazione del centro.

Tipo di attestato riconosciuto: Attestato di frequenza legalmente riconosciuto ai sensi della Legge Regionale del 21 Ottobre 1981, n° 69. Inoltre al termine dell'esame di qualifica ad ogni allievo verrà consegnato un libretto attestante il livello delle competenze raggiunte per singolo modulo.

Costo del corso: €1500 = €500 ISCRIZIONE + 2 rate da €500 "ESENTE IVA - "Pagamenti rateizzabili fino a 10-15 rate con finanziamento FINEMIRO"

PROGRAMMA

Fondamenti di Flash

- Librerie/timeline/Bottoni/MovieClips
- Simboli e istanze
- Keyframes
- Il suono
- I componenti/Gli Screens
- Projects e Behaviors
- Percorsi e comunicazione
- Caricamento di media esterni
- La dot syntax
- Dove inserire il codice ActionScript

Definizione requisiti di un'applicazione

- Quando creare ed utilizzare le classi
- Ottimizzazione dimensioni/performance
- Sviluppo differenti ver. del Flash Player
- Creare files efficienti e compatti
- Tecniche per accedere a fonti dati remote
- Usability e accessibility
- Integrazione HTML/JavaScript/VBScript

Design e Coding

- Scoping delle variabili
- Variabili dinamiche
- Utilizzare gli operatori
- Potenzialità di ActionScript
- Creare codice modulare e riutilizzabile
- Utilizzare le funzioni
- Le proprietà dei MovieClip e le depth
- I loro metodi ed eventi
- Definire una classe
- Utilizzare le classi built-in
- Creare I componenti
- Metodi e le proprietà degli oggetti
- Ereditarietà tra classi e loro estensione
- Tipizzazione delle variabili
- Metodi Getter/Setter applicati alla OOP
- Flash object model
- Event handler e Listeners

Gli oggetti di ActionScript

- Array/Boolean/Date/ Math/Number/String
- TextField
- MovieClip
- LoadVars
- Color
- XML
- Error
- SharedObject

I nuovi component UI - tecniche di utilizzo

- Accordion/Alert/Buton/CheckBox
- ComboBox/DataGrid/DataHolder
- DateChooser/DateField/Label/List
- Loader/MediaController/MediaDisplay
- MediaPlayer/Menu/MenuBar
- NumericStepper/PopUpManager
- ProgressBar/RadioButton & Group
- ScrollBar/TextArea/TextInput/Tree
- Window

Data component e comunicazione esterna

- Webservice
- WebserviceConnector
- XML
- XMLConnector
- LoadVars
- Flash Remoting
- DataSet
- Binding
- XupdateResolver
- RDBMSResolver
- DeltaPacket

Preparazione esame certificazione

Pre-Test di verifica.

Analisi dei risultati e approfondimento tematiche inerenti l'esame di certificazione.